

ZÁVĚREČNÉ VYÚČTOVÁNÍ PROJEKTU - Uznatelné neinvestiční náklady, investiční náklady/výdaje a paušální náklady

Číslo smlouvy:...../2021/ŠMS

Sport:

Druh nákladu/výdaje		Skut. uznat. náklady/výdaje projektu		
		Skutečné uznatelné náklady/výdaje	Skutečné uznatelné náklady/výdaje financovány z dotace (v Kč) a	Přiznaná výše dotace (v Kč) b
NEINVESTIČNÍ NÁKLADY			0	0
Druh	1. Spotřeba materiálu		0	0
Položka	1.1. sportovní materiál	x		
Položka	1.2. sportovní a tréninkové pomůcky	x		
Položka	1.3. sportovní vybavení - obuv, dresy	x		
Položka	1.4. zdravotnický materiál	x		
Druh	2. Drobný dlouhodobý hmotný majetek (sportovní a tréninkové vybavení a pomůcky)		0	0
Položka	2.1.	x		
Položka	2.2.	x		
Položka	2.3.	x		
Položka	2.4.	x		
Druh	3. Spotřeba energie		0	0
Položka	3.1. elektrická energie	x		
Položka	3.2. vodné, stočné	x		
Položka	3.3. plyn, pára	x		
Druh	4. Služby		0	0
Položka	4.1. doprava	x		
Položka	4.2. ubytování včetně snídaně, a to v rámci kempů a soustředění trvajících minim. 2 dny	x		
Položka	4.3. stravování, a to v rámci kempů a soustředění trvajících minim. 2 dny	x		
Položka	4.4. pronájem sportovišť vč. zázemí typu šatny a služby s nájmem spojené	x		
Položka	4.5. odměny rozhodčích a trenérů (fakturačně OSVČ)	x		
Položka	4.6. poradatelská, bezpečnostní a úklidová služba	x		
Položka	4.7. startovní	x		
Položka	4.8. rehabilitační, regenerační služby, kondiční vyšetření	x		
Druh	5. Jiné nespécifikované náklady		0	0
Položka	5.1. Osobní náklady - DPP a DPČ včetně zákonných odvodů (max. 30% z dotace)	x		
Položka	5.2. Odměny licencovaným trenérům ve formě osobních nákladů nebo formou služby	x		
Položka	5.3. Příležitostná činnost	x		
INVESTIČNÍ NÁKLADY		0	0	0
Druh	1. Dlouhodobý hmotný majetek	0	0	0
Položka	1.1.			
Položka	1.2.			
Druh	2. Dlouhodobý nehmotný majetek	0	0	0
Položka	2.1.			
Položka	2.2.			
NÁKLADY PAUŠÁLNÍ ČÁSTKOU		0	0	0
Paušální náklad (výše 10.000 Kč u dotace do 700.000 Kč včetně, 50.000 Kč u dotace vyšší než 700.000 Kč)		x		
NEINVESTIČNÍ, INVESTIČNÍ NÁKLADY/VÝDAJE A PAUŠÁLNÍ NÁKLADY CELKEM:		0	0	0